

Commerce de galets – documentation

- Le commerçant et l'acheteur ignorent les consignes des autres groupes!
- Les instructions seront distribuées au début de chaque nouveau tour.

Fiches de consignes pour les commerçants

| | |
|---------------------------------------|---|
| Commerçant, tour 1 | <ul style="list-style-type: none">• Vous avez une réserve de 50 galets.• Vous devez vendre <u>au moins 5 pierres</u>.• Prix de vente conseillé : 3 pesos. |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none">• Chaque tour dure exactement 2 minutes• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre. |

| | |
|---------------------------------------|---|
| Commerçant, tour 2 | <ul style="list-style-type: none">• Ici aussi vous devez vendre <u>au moins 5 galets</u> par groupe.• Le prix dépend du marchandage. |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none">• Chaque tour dure exactement 2 minutes• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre. |

| | |
|---------------------------------------|---|
| Commerçant, tour 3 | <ul style="list-style-type: none">• Ici aussi vous devez vendre <u>au moins 5 galets</u> par groupe• Le prix dépend du marchandage. |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none">• Chaque tour dure exactement 2 minutes• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre. |

| | |
|---------------------------------------|--|
| Commerçant, tour 4 | <ul style="list-style-type: none"> • Vos réserves sont malheureusement bientôt épuisées, vous n'avez plus que 5 galets! • Au cours de ce dernier tour, vous devez vendre la totalité de votre stock de 5 galets. |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none"> • Chaque tour dure exactement 2 minutes • Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ. • Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix. • Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre. |

Fiche de consignes pour l'acheteur

| | |
|---------------------------------------|---|
| Acheteur, tour 1 | <ul style="list-style-type: none"> • Vous devez lors de ce tour acheter <u>exactement 3 pierres</u>. • Ces trois pierres doivent provenir d'au moins deux commerçants différents. • Prix de marchandage conseillé : 2 pesos |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none"> • Chaque tour dure exactement 2 minutes • Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures. • Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre. • Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre. |

| | |
|---------------------------------------|---|
| Acheteur, tour 2 | <ul style="list-style-type: none"> • Vous devez acheter <u>exactement 2 pierres</u> durant ce tour, à nouveau chez deux commerçants différents. • Le prix est laissé au marchandage |
| Règles valables pour tout le jeu : | <ul style="list-style-type: none"> • Chaque tour dure exactement 2 minutes • Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures. • Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre. • Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre. |

| | |
|---|--|
| <p>Acheteur, tour 3</p> <p>Règles valables pour tout le jeu :</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Vous devez acheter <u>exactement 4 pierres</u> lors de ce tour, à nouveau chez au moins deux groupes de marchands différents. • Le prix est laissé au marchandage. • Chaque tour dure exactement 2 minutes • Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures. • Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre. • Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre. |
|---|--|

| | |
|---|---|
| <p>Acheteur, tour 4</p> <p>Règles valables pour tout le jeu :</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Vous devez acheter <u>exactement 5 pierres</u> pour ce dernier tour; à nouveau chez au moins deux groupes de marchands différents. • Le prix est laissé au marchandage. • Chaque tour dure exactement 2 minutes • Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures. • Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre. • Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre. |
|---|---|

Grille de protocole pour les commerçants

Commerçant-s: _____

Prix par galet durant les quatre tours de jeu :

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | Ø | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|--|
| 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Grille de protocole pour les acheteurs

Acheteur-s: _____

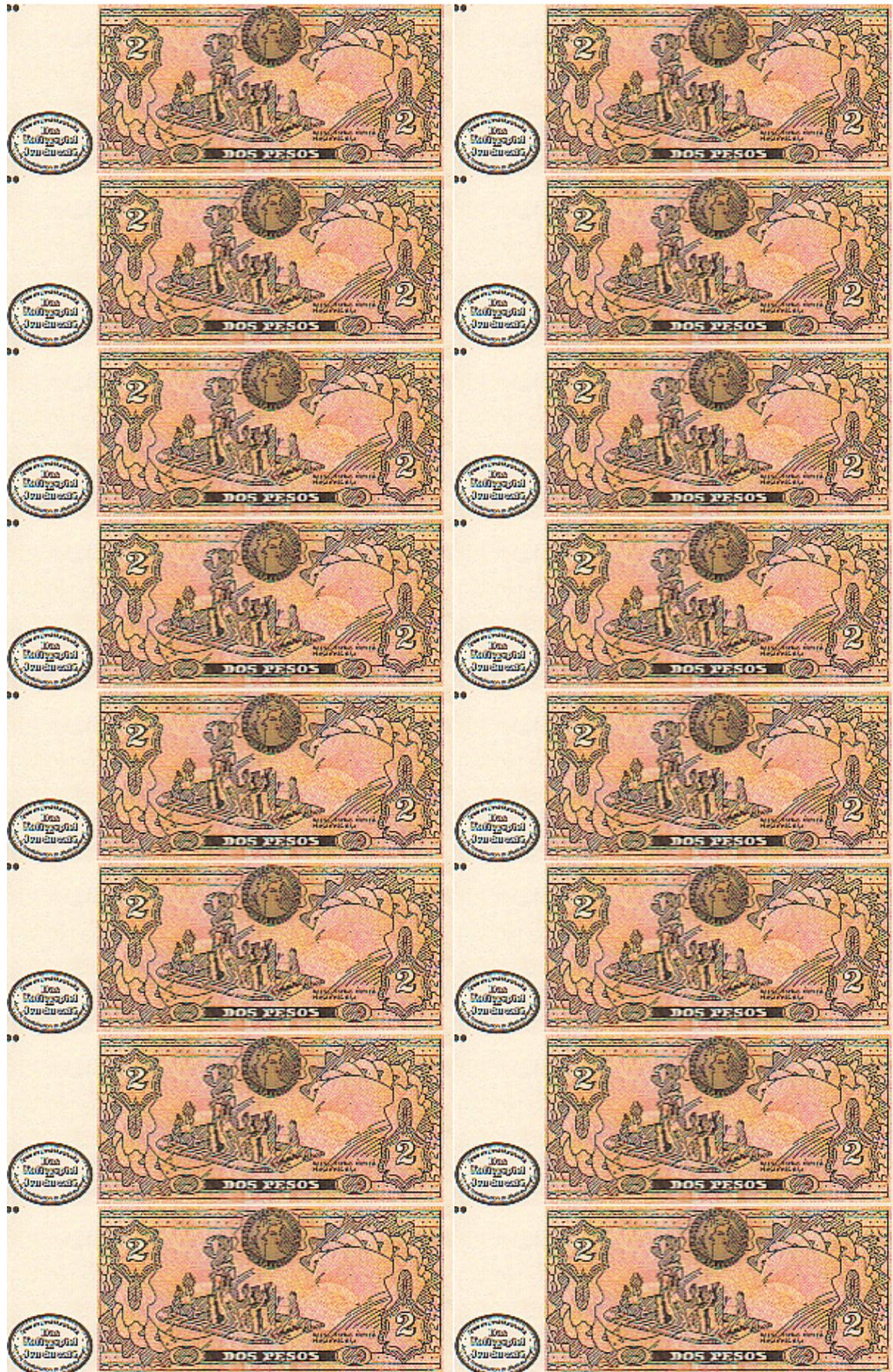
Prix par galet durant les quatre tours de jeu :

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Ø |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |

Billets d'1 peso : photocopier la feuille huit fois

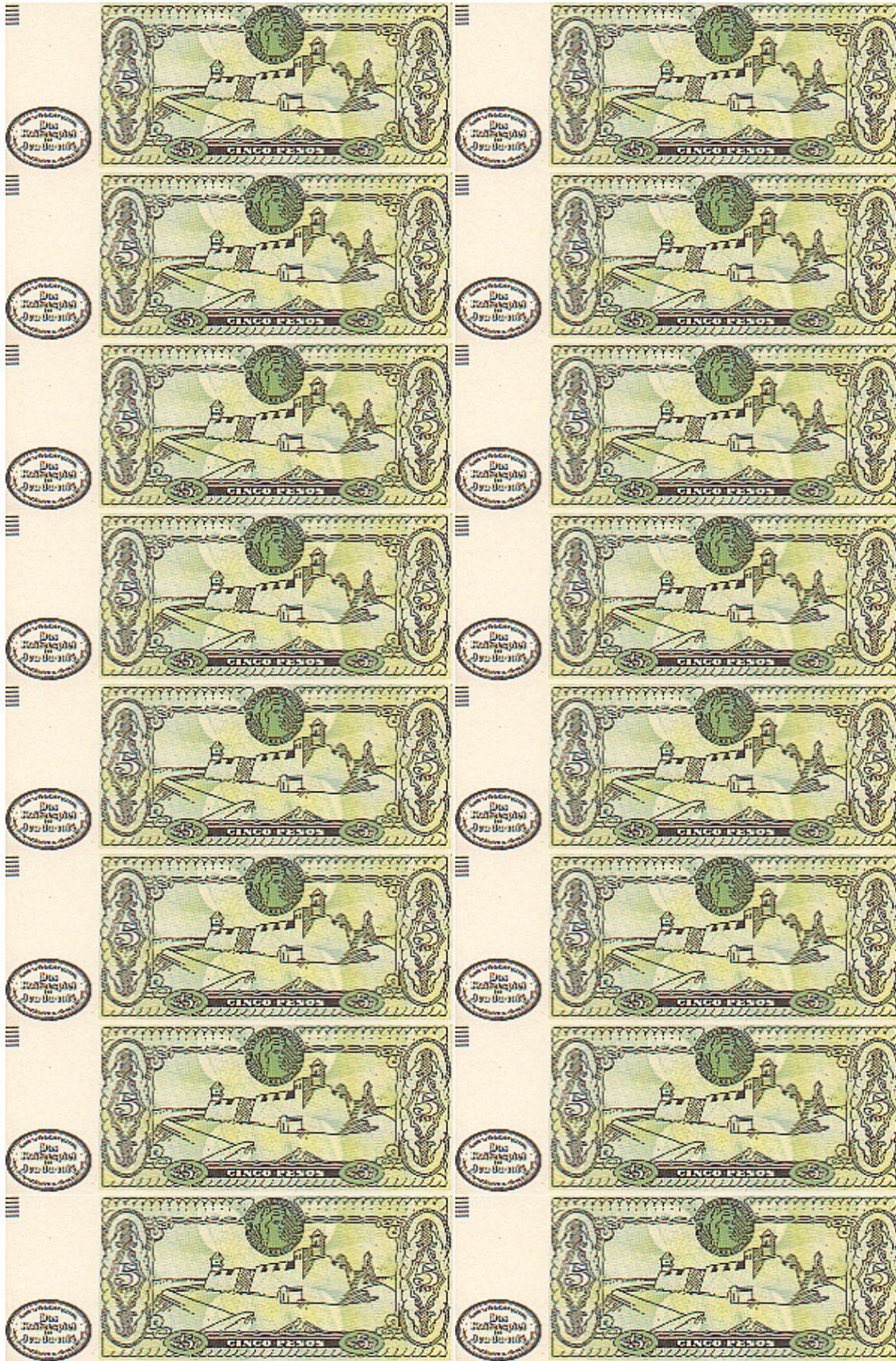


Billets de 2 pesos : photocopier la feuille six fois



5_12_06

Billets de 5 pesos : photocopier la feuille cinq fois



Billets de 10 pesos : photocopier la feuille quatre fois

