

## Commerce de galets – documentation

- Le commerçant et l'acheteur ignorent les consignes des autres groupes!
- Les instructions seront distribuées au début de chaque nouveau tour.

### Fiches de consignes pour les commerçants

Commerçant, tour 1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vous avez une réserve de 50 galets.</li><li>• Vous devez vendre <u>au moins 5 pierres</u>.</li><li>• Prix de vente conseillé : 3 pesos.</li></ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li><li>• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.</li><li>• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.</li><li>• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre.</li></ul>

Commerçant, tour 2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ici aussi vous devez vendre <u>au moins 5 galets</u> par groupe.</li><li>• Le prix dépend du marchandage.</li></ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li><li>• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.</li><li>• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.</li><li>• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre.</li></ul>

Commerçant, tour 3	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ici aussi vous devez vendre <u>au moins 5 galets</u> par groupe</li><li>• Le prix dépend du marchandage.</li></ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li><li>• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.</li><li>• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.</li><li>• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre.</li></ul>

Commerçant, tour 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vos réserves sont malheureusement bientôt épuisées, vous n'avez plus que 5 galets!</li> <li>• Au cours de ce dernier tour, vous devez vendre la totalité de votre stock de 5 galets.</li> </ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li> <li>• Vous pouvez marchander avec les acheteurs : il n'y a pas de limites à votre prix de départ.</li> <li>• Si un acheteur accepte votre offre, vous ne pouvez pas revenir sur votre prix.</li> <li>• Si un acheteur a été consulter un autre commerçant et revient vers vous, vous pouvez faire une nouvelle offre.</li> </ul>

### Fiche de consignes pour l'acheteur

Acheteur, tour 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous devez lors de ce tour acheter <u>exactement 3 pierres</u>.</li> <li>• Ces trois pierres doivent provenir d'au moins deux commerçants différents.</li> <li>• Prix de marchandage conseillé : 2 pesos</li> </ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li> <li>• Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures.</li> <li>• Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre.</li> <li>• Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre.</li> </ul>

Acheteur, tour 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous devez acheter <u>exactement 2 pierres</u> durant ce tour, à nouveau chez deux commerçants différents.</li> <li>• Le prix est laissé au marchandage</li> </ul>
Règles valables pour tout le jeu :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li> <li>• Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures.</li> <li>• Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre.</li> <li>• Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre.</li> </ul>

<p>Acheteur, tour 3</p> <p>Règles valables pour tout le jeu :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous devez acheter <u>exactement 4 pierres</u> lors de ce tour, à nouveau chez au moins deux groupes de marchands différents.</li> <li>• Le prix est laissé au marchandage.</li> <li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li> <li>• Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures.</li> <li>• Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre.</li> <li>• Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre.</li> </ul>
---	--

<p>Acheteur, tour 4</p> <p>Règles valables pour tout le jeu :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous devez acheter <u>exactement 5 pierres</u> pour ce dernier tour; à nouveau chez au moins deux groupes de marchands différents.</li> <li>• Le prix est laissé au marchandage.</li> <li>• Chaque tour dure exactement 2 minutes</li> <li>• Vous pouvez marchander avec le commerçant. Votre prix initial n'a pas de limites inférieures.</li> <li>• Vous pouvez consulter plusieurs marchands pour une offre.</li> <li>• Si vous n'acceptez pas tout de suite une offre et que vous vous rendez auprès d'un autre commerçant, le premier marchand peut changer son offre.</li> </ul>
---	---

### Grille de protocole pour les commerçants

Commerçant-s: \_\_\_\_\_

Prix par galet durant les quatre tours de jeu :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Ø	
1																						
2																						
3																						
4																						

### Grille de protocole pour les acheteurs

Acheteur-s: \_\_\_\_\_

Prix par galet durant les quatre tours de jeu :

	1	2	3	4	5	Ø
1						
2						
3						
4						

**Billets d'1 peso : photocopier la feuille huit fois**

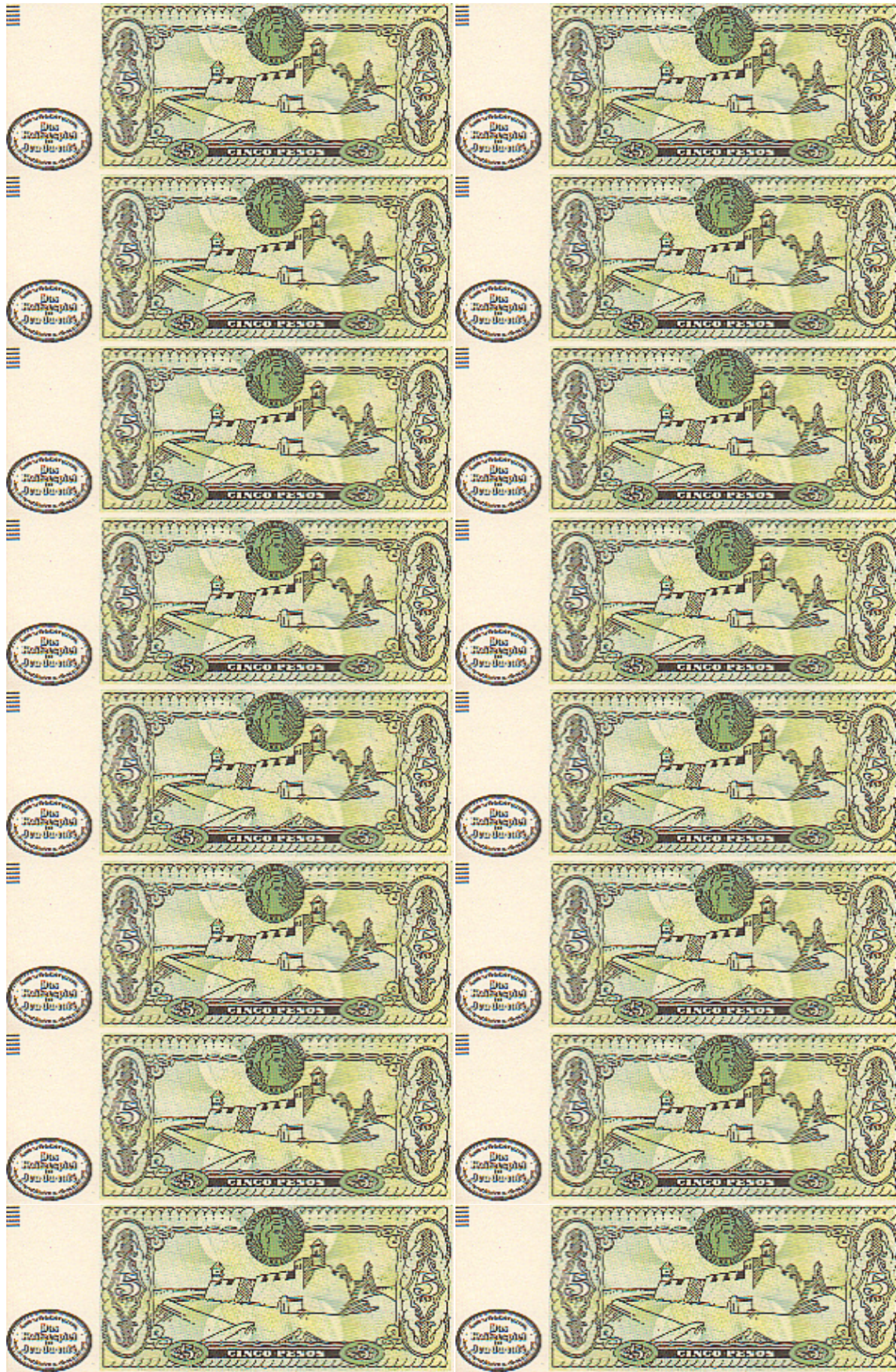


**Billets de 2 pesos : photocopier la feuille six fois**



5\_12\_06

**Billets de 5 pesos : photocopier la feuille cinq fois**



**Billets de 10 pesos : photocopier la feuille quatre fois**

